#include<stdio.h>  
#include<conio.h>  
char a[3][3]={{'1','2','3'},{'4','5','6'},{'7','8','9'}};  
int giverf(int n);  
int givecf(int n);  
  
int giverf(int n){  
    int rf;  
        if(n==7)  
        rf=2;  
        else  
        rf=n/4;  
    return rf;  
}  
int givecf(int n){  
    int cf;  
      if(n==1||n==4||n==7)  
            cf=0;  
        if(n==2||n==5||n==8)  
            cf=1;  
        if(n==3||n==6||n==9)  
            cf=2;  
       return cf;  
}  
int check(char a[3][3],char ch){  
int i,j,t=0;  
for(i=0;i<3;i++)  
  {if(a[i][0]==ch && a[i][1]==ch && a[i][2]==ch)  
    t=1;  
  }  
for(i=0;i<3;i++){  
  if(a[0][i]==ch && a[1][i]==ch && a[2][i]==ch)  
    t=1;  
  
}  
 if(a[0][0]==ch && a[1][1]==ch && a[2][2]==ch)  
    t=1;  
 if(a[0][2]==ch && a[1][1]==ch && a[2][0]==ch)  
    t=1;  
return t;  
}  
void printit(char a[3][3]){  
int i,j;  
for(i=0;i<3;i++){  
    for(j=0;j<3;j++){  
        printf("%c   ",a[i][j]);  
    }printf("\n\n");  
}  
}  
void main()  
{  
  printf("Welcome to TIC TAC TOE , Stop Jerking start Playing:p \nThis is the board\nPlayer 1's goes with X and player 2 goes with O\n\n \n");  
  
  int i,j,t=1,n,rf,cf,res,ctr=0,pl=0;  
    printit(a);  
    while(t==1){  
       printf("Player 1's Turn: Choose a number to change as X:\n");  
        scanf("%d",&n);  
        ctr++;  
        rf=giverf(n);  
        cf=givecf(n);  
        a[rf][cf]='X';  
        res=check(a,'X');  
        //  
        printf("\nAfter entering the board is:\n\n");  
        printit(a);  
        //  
        if(res==1){  
                pl=1;  
            break;}  
            if(ctr==5)  
                break;  
       printf("\nPlayer 2's Turn: Choose a number to change as O:\n");  
        scanf("%d",&n);  
        rf=giverf(n);  
        cf=givecf(n);  
        a[rf][cf]='O';  
        res=check(a,'O');  
        //  
        printf("\nAfter entering the board is:\n\n");  
        printit(a);  
        //  
         if(res==1){  
                pl=2;  
           break;}  
  
    }  
    if(ctr==5){  
    printf("\nGAME DRAW\n\n\n");  
    printit(a);}  
    else{  
printf("\nRESULT:\n\nPLAYER %d WINS\n\nThe Board is:\n\n\n",pl);  
printit(a);  
    }  
printf("\n\n\n\n\n\n");  
}